



- | | | |
|--------------------|------|---|
| 1. Rodeo | 6a | SD Lange Traverse. |
| 2. π | 5b | SD Start wie "Rodeo". |
| 3. Rückenbrecher | 6c+ | SD Start wie "Rodeo". |
| 4. Hyper | 6c | SD An kühlen Tagen leichter. |
| 5. Fight Gravity | 6a | SD Start wie "Rodeo"., |
| 6. Ticket to Bleau | 5c | SD Der Klassiker. |
| 7. Dekompressor | 6b | SD Das zweite Dach dir. klettern. |
| 8. Pull it | 5b | SD Achtung! Ausstieg ist meistens verdreckt. |
| 9. Vakuum | 6c | SD Start von zwei kleinen Griffen, "Dekompressor" aussteigen. |
| 10. Shot Gun Blues | 5c | SD |
| 11. Kompressor | 7a+ | SD Start wie "Dekompressor" ohne die grossen Griffe, beim Start von "Pull it" an die Dachkante. |
| 12. Mix It | 6b | SD Kombination von "Rodeo" "Dekompressor" und "Shot Gun Blues". |
| 13. Blutsbrüder | 7b | SD Unter der rot markierten Linie bleiben, bis zu den Startleisten von "Kurzer Reisser" queren! |
| 14. The Cares | 5a-c | SD 4 Varianten. |
| 15. Chalkolatta | 7a | SD Gerade rauf ohne die grossen Griffe. |
| 16. Kurzer Reisser | 6b | SD Von den Mikroleisten direkt an die obere Kante. |

